

## OZNACZENIA WIEKOWE W TV

### Przykładowe bajki bez ograniczeń wiekowych:

1. Tosia i Tymek
2. Bing
3. Było sobie życie
4. Charlie i Lola
5. Raa Raa, mały, hałaśliwy lew
6. Klinika dla pluszaków
7. Żółw Franklin
8. Myszka w paski



Dozwolone  
od lat 18



Emisja bez  
ograniczeń  
wiekowych



Dla małoletnich  
od lat 7



Dla małoletnich  
od lat 12



Dla małoletnich  
od lat 16



**ŚWIADOMY  
RODZIC**

**SZCZĘŚLIWE  
DZIECKO**

źródło:

- <https://madrzy-rodzice.pl/2017/08/co-oznaczaja-symbole-peggi-na-opakowaniach-gier/>
- <https://www.gov.pl/web/krrit/oznaczenia-audycji>



Gra od lat 3



Gra od lat 7



Gra od lat 12



Gra od lat 16



Gra od lat 18



Przemoc



Zakupy w grze



Wulgaryzmy



Gra online



Strach



Narkotyki



Dyskryminacja



Sex

(Pan  
Ogólnie

PEGI t

r

komp

rów

doradz

pro

naszeg

wiek

info

nieoc

wulg

**Przykładowe bajki bez ograniczeń  
wiekowych:**

1. Tosia i Tymek
2. Bing
3. Było sobie życie
4. Charlie i Lola
5. Raa Raa, mały, hałaśliwy lew
6. Klinika dla pluszaków
7. Żółw Franklin
8. Myszka w paski

źródło:

- <https://madrzy-rodzice.pl/2017/08/co-oznaczaja-symbole-peg-i-na-opakowaniach-gier/>

- <https://www.gov.pl/web/krrit/oznaczenia-audycji>

## OZNACZENIA WIEKOWE W TV



Dozwolone  
od lat 18



Emisja bez  
ograniczeń  
wiekowych



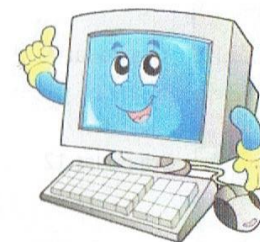
Dla małoletnich  
od lat 7



Dla małoletnich  
od lat 12



Dla małoletnich  
od lat 16



**ŚWIADOMY  
RODZIC**

**SZCZĘŚLIWE  
DZIECKO**



Gra od lat 3



Gra od lat 7



Gra od lat 12



Gra od lat 16



Gra od lat 18



Przemoc



Zakupy w grze



Wulgaryzmy



Gra online



Strach



Narkotyki



Dyskryminacja



Sex

## Symbole PEGI

(Pan European Game Information -  
Ogólnoeuropejski System Klasyfikacji  
Gier)

PEGI to zestaw ikon, znajdujących się  
na opakowaniu każdej gry  
komputerowej (znaleźć możemy je  
również na płytach DVD), które  
doradzą nam, czy wybierany przez nas  
produkt będzie odpowiedni dla  
naszego dziecka. Oprócz minimalnego  
wieku znajdziemy w nim również  
informację, czy dana gra zawiera  
nieodpowiednie elementy takie jak  
wulgaryzmy, sceny grozy, używki,  
nagość, itp.

Twoje dziecko lubi oglądać bajki w tv /  
telefonie?

Twoje dziecko lubi grać w gry  
komputerowe?

Oto kilka ważnych informacji...

Według wytycznych Amerykańskiej  
Akademii Pediatrii:

- dzieci **do 2 roku życia nie powinny mieć kontaktu** z telewizją, grami, komputerem, tabletem ani smartfonem;
- dzieci w wieku **2–6 lat** – czas przed ekranem nie powinien wynosić więcej niż **20 minut** dziennie;
- w wieku **6–12 lat** - czas, jaki dziecko spędza przed ekranem, nie powinien przekraczać **1–2 godzin** dziennie;
- powyżej **13 roku życia** młodzi użytkownicy mogą spędzać w sieci 2–3 godziny, używając urządzeń elektronicznych;